

入力の形式について

入力は、以下のような形式で与えられる：

```
w h
a b
A0,0 A0,1 ... A0,w-1
A1,0 A1,1 ... A1,w-1
⋮
A2h-1,0 A2h-1,1 ... A2h-1,w-1
A2h,0 A2h,1 ... A2h,w-1
```

- 1行目には、格子の幅 w ($1 \leq w \leq 1000$), 高さ h ($1 \leq h \leq 1000$) が空白区切りで与えられる。
 - 2行目には、始点 s の y 座標 a ($0 \leq a \leq h$), 終点 t の y 座標 b ($0 \leq b \leq h$) が空白区切りで与えられる。
 - 続く $3+k$ 行目 ($0 \leq k \leq 2h$) には、 w 個の数 $A_{k,0}, \dots, A_{k,w-1}$ が与えられており、
 - $k = 2i$ ($0 \leq i \leq h$) のとき、 $A_{2i,j}$ は $(j, i) - (j+1, i)$ 間の横辺の有無を表す。
 - $k = 2i+1$ ($0 \leq i \leq h-1$) のとき、 $A_{2i+1,j}$ は $(j, i) - (j, i+1)$ 間の縦辺の有無を表す (注意: このとき、先頭の数としてはかならず 0 が与えられる。すなわち、任意の y ($0 \leq y \leq h-1$) において、 $(0, y) - (0, y+1)$ 間に辺は存在しない。)
- なお、 0 は辺がないこと、 1 は辺があることをそれぞれ表す。

ひな形プログラム

ひな形プログラムでは、以下の変数に入力を格納している：

```
int w, h, a, b, A[2001][1000];
```

$w, h, a, b, A[i][j]$ は、それぞれページ上部枠内の $w, h, a, b, A_{i,j}$ に対応する。また、 ans に答えを格納されると仮定している。

各チームのプログラムを作成する際は，ひな形プログラムの

```
/* 以下の範囲は変更可能 */
```

```
/* 上記の範囲は変更可能 */
```

の間（ヘッダー用，宣言用，本体プログラム用の 3 か所ある）だけを書き換えること．その他は変更しないこと．

入力例 1

```
6 5
4 1
1 1 1 1 1 1
0 0 1 1 0 1
1 1 0 1 1 1
0 1 1 1 0 1
1 1 1 1 1 1
0 1 1 1 1 1
0 1 1 1 1 1
0 1 1 1 0 1
1 1 1 1 1 1
0 1 1 0 1 1
1 1 1 0 1 1
```

入力例 1 は，以下のグラフを表している：

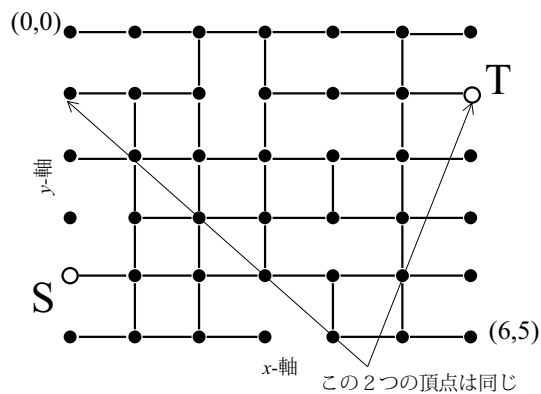


図 1: 入力例 1

予選問題（一級問題）において，入力例 1 に対する正しい出力は 17 である．