

## 第28回スーパーコンピューティングコンテスト SuperCon2022 大会規則

本選期間（プログラム作成）8月22日（月）～8月26日（金）において、出場チームが楽しくプログラミングできるよう、以下に大会規則を定める。

総則.

本コンテストは、プログラミング好きの高校生、高専生に、

1. コンピュータの基礎と応用について、より深く知ってもらうこと、
2. 同じプログラミング好きの仲間と知り合ってもらうこと、

を目的とし、行われるものである。コンテストという形式をとってはいるが、大会のこの趣旨を理解し、各出場者は、皆が楽しくプログラミングし、交流を深めることができるよう心がけてほしい。

1. スーパーコンピュータの利用は、
  - 22日（月）は、13時から17時まで、
  - 23日（火）及び24日（水）は、9時から17時まで、
  - 25日（木）は9時から13時までとする。
  - それ以外の時間帯、スーパーコンピュータへの利用は禁止する。
2. 最終の解答プログラムの提出締め切りは、25日（木）13時とする。締め切り厳守。（提出方法は別途指示する。）
3. チームのメンバー同士のオンライン／オフラインでの議論や、他チームの参加者、大会役員、チューターとのオンラインでの議論や雑談などをすることは構わないが、他のチームのプログラミングの邪魔になるような行為は慎むこと。
4. チューターに、計算機環境の使い方、デバッグなどの相談をするのは構わない。しかし、チューターは、問題の解法についての質問には一切答えない。
5. コンテストの全期間（22日（月）13時から25日（木）13時まで期間）において、時間と場所を問わず、以下の行為を禁じる。ただし、コンテスト終了後に、課題や感想などをインターネットなどに公開することは可とする。
  - 本選の様子、本選課題の内容・解法・プログラムソースなどの情報を、ブログやTwitter等のSNSに公開したり、電話などにより口頭で参加者以外に伝えたりすること。
  - メンバー外の者と解法について相談すること。
  - 解法以外の質問は、スタッフやチューターに音声通話で聞くこともできるし、質問によっては、画面共有で説明することがある。重要で他の参加者に共有したい質問は原則としてすべてDiscordに記録しておきたいので、参加者も書き込みに協力してほしい。
6. チーム間で意見やアイデアを交換することは、大会の趣旨からしても、好ましいことであるが、問題が生じないように、節度を持った情報交換を行うこと。特に、プログラムのソースは、見たり、見せたりしないこと。

7. パソコンとスーパーコンピュータでは違っているところも多いので（特に、並列処理）、プログラムのコーディングはパソコンでも構わないが、コンパイル・実行はなるべく早い段階からスーパーコンピュータで行うこと。
8. コンテスト期間中、一定時間以上参加しない場合は原則、チーム単位で失格させることもあるので注意すること。
9. スーパーコンピュータ等のシステムの運用妨害に関することについては、Discord等において議論・掲載しないこと。（たとえ冗談だとしても犯罪行為にあたる可能性がある）
10. 規則正しい生活を送り、健康に留意すること。病気や体調不良の場合は、大会役員にDiscord等で知らせること。
11. コンテスト期間中及び開会式・閉会式において、コンテスト実施委員会が撮影した画像及び映像の使用及び配布の権利はコンテスト実施委員会が保持するものとする。

以 上